Tastaturbelegung

+	Spielgeschwindigkeit erhöhen
-	Spielgeschwindigkeit senken
0-9	Springe zu gespeicherter Map-Position
Umschalt- 0 (bis 9)	Speichere aktuelle Map-Position
Μ	Übersichtskarte ein/aus
Umschalt-M	Größe der Übersichtskarte ändern
Ρ	Pause
F2	Gebäude ein/aus
F3	Bäume ein/aus
F4	Schilder ein/aus
F5	Terminalschilder ein/aus
F8	Beladungssymbole ein/aus
F11	Spielerfarben anzeigen
F12	Normale Spielgeschwindigkeit
V	Fahrzeugrauch ein/aus
W	Schatten ein/aus
Umschalt-F2	Zoom 2:1
Umschalt-F3	Zoom 1:1
Umschalt-F4	Zoom 1:2
Α	Wellen ein/aus
STRG-F9	Gitternetz ein/aus
Alt-C	Rahmen zu Mauszeiger zuschalten
STRG-Umschalt-U	Windows-Mauszeiger
Pfeil rechts	Bild nach rechts verschieben
Pfeil links	Bild nach links verschieben
Pfeil oben	Bild nach oben verschieben
Pfeil unten	Bildnach unten verschieben
Rechte Maustaste	Bild verschieben / Fenster schliessen



© 2004 by JoWooD Productions Software AG, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann, Austria. Developed by JoWooD Ebensee. All rights reserved. ROTRANSPOR0001MAN



Inhalt

Spielstart 5 Technische Hilfe und Kundenservice 6 Hotline 6 Anregungen, Vorschläge, Wünsche 6 Neueste Informationen zum Spiel 6 Einführung 7 Transport 7 Endlösspiel 7 Kampagnen 7 Industrien 8 Städte 9 Hauptmenü 9 Weiterspielen 10 Spiel Iaden 10 Kampagne 10 Endlösspiel 11 Spieler 14 Einstellungen 14 Bestenliste 15 Mitwirkende 15 Spielerogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Bäume ein- und ausblenden 17 Spielerschwindigkeit 16 Vergrößern und verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 17 Spielerschwindigkeit 16 Vergrößern und ausblenden 17	Installation	5
Technische Hilfe und Kundenservice 5 Technische Hilfe und Kundenservice 6 Anregungen, Vorschläge, Wünsche 6 Neueste Informationen zum Spiel 7 Einführung 7 Endlosspiel 7 Kampagnen 7 Industrien 8 Städte 9 Weiterspielen 9 Kampagne 10 Kampagne 10 Kangagne 10 Kangene 10 Kangene 10 Kangene 11 Spieller 14 Enstellungen 14 Bestenliste 15 Mitwirkende 15 Spielberden 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Gebäude ein- und ausblenden 17 Spielerschwindigkeit 16 Spielerschwindigkeit 17 Spielerschwindigkeit 17 Spielerschwindigkeit 16 Spielerschwindigkeit 17 Spielerschwindigkeit	Spielstart	5
Technische Hilfe und Kundenservice 6 Hottine 6 Anregungen, Vorschläge, Wünsche. 6 Neueste Informationen zum Spiel 7 Transport 7 Endlosspiel 7 Kampagnen 7 Industrien 8 Städte 9 Hauptmenü 9 Weiterspielen 10 Spiel laden 10 Kampagne 10 Endlosspiel 11 Spieller 10 Kontostand 10 Spielleden 15 Spiellerenen 14 Einstellungen 14 Bestenliste 15 Spiellerengo 15 Spiellerengo 15 Kortostand 16 Datum 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Spielersphole ein- und ausblenden 17 Spielersphole ein- und ausblenden 17 Spielersphole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausb	Technische Hinweise	5
Hotline 6 Anregungen, Vorschläge, Wünsche. 6 Neueste Informationen zum Spiel 7 Transport 7 Transport 7 Endlosspiel 7 Kampagnen 7 Industrien 8 Städte 9 Hauptmenü 9 Weiterspielen 10 Spiel laden 10 Kampagne 10 Einstellungen 14 Einstellungen 14 Bestenliste 15 Spieler 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 16 Baume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerarben ein- und ausblenden	Technische Hilfe und Kundenservice	6
Anregungen, Vorschläge, Wünsche	Hotline	6
Neueste Informationen zum Spiel 6 Einführung 7 Transport 7 Endlosspiel 7 Kampagnen 7 Industrien 8 Städte 9 Hauptmenü 9 Hauptmenü 9 Weiterspielen 10 Spiel Iaden 10 Kampagne 10 Einstellungen 14 Einstellungen 14 Einstellungen 15 Spiel beenden 15 Spiellerogo 15 Spiellerogo 15 Spiellerogo 15 Spiellerogo 16 Baume ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerarben ein- und ausblenden 17 <	Anregungen, Vorschläge, Wünsche	6
Einführung 7 Transport 7 Endlosspiel 7 Kampagnen 7 Industrien 8 Städte 9 Hauptmenü 9 Weiterspielen 10 Spiel Idden 10 Kampagne 10 Endlosspiel 11 Spieler	Neueste Informationen zum Spiel	6
Iransport 7 Endlosspiel 7 Kampagnen 7 Industrien 8 Städte 9 Hauptmenü 9 Weiterspielen 10 Spiel laden 10 Kampagne 10 Endlosspiel 11 Spieler 11 Bestenliste 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Autum 16 Infozeile 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 17 Beiderspielerspielerin- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Achright 18 Bauen 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerspieleraben ein- und ausblenden 17 Sp	Einführung	7
Endlosspiel 7 Kampagnen 7 Industrien 8 Städte 9 Hauptmenü 9 Weiterspielen 10 Spiel laden 10 Kampagne 10 Endlosspiel 11 Spieler 14 Bestenliste 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Kontostand 15 Spielerogo 15 Kontostand 16 Infozeile 16 Bäume ein- und ausblenden. 16 Gebäude ein- und ausblenden. 16 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Ubersichtskarte ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Ubersichtskarte ein- und ausblenden 17 Ubersichtskarte ein- und ausblend	Iransport	7
Kampagnen / Industrien 8 Städte 9 Weiterspielen 10 Spiel laden 10 Kampagne 10 Einstellungen 14 Einstellungen 14 Bestenliste 15 Mitwirkende 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Spielgeschwindigkeit 16 Spielgeschwindigkeit 16 Spielgeschwindigkeit 16 Spielgeschwindigkeit 16 Spielgeschwindigkeit 16 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17	Endlosspiel	7
Industrien 8 Städte 9 Hauptmenü 9 Weiterspielen 10 Spiel laden 10 Kampagne 10 Endlosspiel 11 Spieler 14 Bestenliste 15 Mitwirkende 15 Spielerogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielersymbole ein- und ausblenden 16 Spielersymbole ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Bauton Stitkarte ein	Kampagnen	(
Statte 9 Hauptmenü 9 Weiterspielen 10 Spiel laden 10 Einstellungen 11 Spieler 15 Mitwirkende 15 Spiel beenden 15 Spielerogo 15 Spielerogo 15 Spielbenden 15 Spielbenden 15 Spielberogo 15 Spielberogo 15 Spielberogo 16 Spielberogo 16 Kontostand 16 Datum 16 Infozeile 16 Schilder ein- und ausblenden. 16 Bäume ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerarben ein- und ausblenden 17 Babenden 17 Spielerarben ein- und ausblenden 17 Spielerarb	Industrien	8
Hauptmenu 9 Weiterspielen 10 Spiel laden 10 Kampagne 10 Endlosspiel 11 Spieler 14 Einstellungen 14 Bestenliste 15 Spiel beenden 15 Spielerlogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Beizersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Ubersichtskarte ein- und ausblenden 17 Bauen 18 Enweitern 18 Linienliste 19 Abreißen 19 Abreißen 20 Werkersmittel 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Scheinen legen 23 <td< td=""><td>Stadte</td><td>9</td></td<>	Stadte	9
Weiter Spielen 10 Spiel laden 10 Endlosspiel 11 Spieler 14 Einstellungen 14 Bestenliste 15 Mitwirkende 15 Spiel beenden 15 Spiel beenden 15 Spiel beenden 15 Spiel beenden 16 Infozeile 16 Datum 16 Infozeile 16 Spiel beenden 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Ubersichtskarte ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Bauen 18 Bauen 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 19 Betweiten 19 Ehrweiten 1	Neiterenialen	10
Spiel raden 10 Kampagne 10 Endlosspiel 11 Spieler 14 Einstellungen 14 Bestenliste 15 Spiel beenden 15 Spielerlogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielerlogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Schielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Ubersichtskarte ein- und ausblenden 17 Ubersichtskarte ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Ubersichtskarte 18 Bauen 18 Erweitern 18 Bauen 19 Eine Transportlinie 19 Bewege	weiterspielen	10
Nainpägie 10 Endlosspiel 11 Spieler 14 Einstellungen 14 Bestenliste 15 Mitwirkende 15 Spiel beenden 15 Spiel beenden 15 Spiel beenden 15 Spiel deenden 15 Spielderlogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Bahnhof ein- und ausblenden 17 Beider ein- und ausblenden 17 Bahnhof ichtig plazieren <	Spiel laden	10
Lindosspier 11 Spieler 14 Einstellungen 14 Bestenliste 15 Mitwirkende 15 Spielmenů 15 Spielmenů 15 Spielmenů 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Baume ein- und ausblenden 16 Spielgeschwindigkeit 16 Spielgeschwindigkeit 16 Spielgeschwindigkeit 16 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Ubersichtskarte ein- und ausblenden 17 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 19 Abreißen 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäudeliste 20 Bahnhof richtig pl	Failpagne	11
Spiele 14 Bestenliste 15 Mitwirkende 15 Spiel beenden 15 Spielerlogo 15 Spielerlogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Bauen 18 Bauen 18 Bauen 18 Ininenliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 19 Abreißen 19 Etras	Endlosspiel	11
Linsteinliste 15 Mitwirkende 15 Spiel beenden 15 Spielbeenden 15 Spielerlogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielerjogo multikeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 17 Beitersymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Fahrplan 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bahnhof suen 20 Bahnhof size 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23<	Spiele	1/
Ditkurikkende 15 Spiel beenden 15 Spiellenlogo 15 Spiellenlogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Vbersichtskarte ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot. 18 Fahrzeugdepot. 18 Erweitern 18 Linienliste 19 Gebäudeliste 18 Statistik 19 Info 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen	Bastenliste	15
Spiel beenden 15 Spielenden 15 Spielenden 15 Spielenden 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Bauen 18 Bauen 18 Bauen 18 Bauen 18 Ininenliste 19 Gebäudeliste 18 Info 19 Abreißen 19 Etras 19 Bewegen im Spi	Mitwirkende	15
Spielmenů 15 Spielmenů 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Fahrzeugdepot 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23	Spiel beenden	15
Spielerlogo 15 Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Vergrößern 18 Fahrzeugdepot. 18 Fahrzeugdepot. 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 19 Extras 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bahnhof rachtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Kurven legen 23 Kurven legen 23 Brücken 24 Tunnel 24	Snjelmenü	15
Kontostand 15 Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Übersichtskarte ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Fahrzplan 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Etras 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bahnhof rachtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Brücken 23 Brücken 24 <tr< td=""><td>Spielerlogo</td><td>15</td></tr<>	Spielerlogo	15
Datum 16 Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Fahrzeugdepot 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Extras 19 Eine Transportlinie 19 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Kurven legen 23 Wassertürme 23 Bahnhof richtig plazieren 23 Bukennof richtig plazieren 23 Bukunsortig plazieren 23	Kontostand	15
Infozeile 16 Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot. 18 Fahrzeugdepot. 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 19 Abreißen 19 Erweitern 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubachortit fertig stellen 24	Datum	16
Spielgeschwindigkeit 16 Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Fahrzplan 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Etras 19 Eine Transportlinie 19 Bahnhof fachtig plazieren 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 <tr< td=""><td>Infozeile</td><td>16</td></tr<>	Infozeile	16
Vergrößern und Verkleinern 16 Bäume ein- und ausblenden 16 Gebäude ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Fährzeugdepot 18 Fahrzeugdepot 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Extras 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bahnhof richtig plazieren 20 Bahnhof drehen 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Kurven legen 23 Wassertürme 23 Brücken 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubakochnitt fertig stellen 24	Spielgeschwindigkeit	16
Bäume ein- und ausblenden. 16 Gebäude ein- und ausblenden 17 Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Vibersichtskarte ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot. 18 Fahrzeugdepot. 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 19 Abreißen 19 Erweitern 19 Bawegen im Spielfeld 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bahnhof richtig plazieren 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 24	Vergrößern und Verkleinern	16
Gebäude ein- und ausblenden 16 Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Übersichtskarte ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Fahrzeugdepot 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Etras 19 Extras 19 Eine Transportlinie 19 Bahnhof fachtig plazieren 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Brücken 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubabchnitt fertig stellen 24	Bäume ein- und ausblenden	16
Schilder ein- und ausblenden 17 Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Übersichtskarte ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot. 18 Fahrzeugdepot. 18 Bauen 18 Erweitern 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Ektras 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bahnhof richtig plazieren 20 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Wassertürme 23 Burden eine legen 23 Kurven legen 23 Barhhof itt fertig stellen 24 Tunnel 24	Gebäude ein- und ausblenden	16
Beladungssymbole ein- und ausblenden 17 Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Übersichtskarte ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Fahrzeugdepot 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 19 Abreißen 19 Erweitern 19 Bavengen im Spielfeld 19 Bewegen im Spielfeld 19 Bahnhof fachten 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Schilder ein- und ausblenden	17
Spielersymbole ein- und ausblenden 17 Spielerfarben ein- und ausblenden 17 Übersichtskarte ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Fahrplan 18 Bauen 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 19 Abreißen 19 Extras 19 Eine Transportlinie 19 Bahnhof bauen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Brücken 23 Brücken 24 Tunnel 24	Beladungssymbole ein- und ausblenden	17
Spielerfarben ein- und ausblenden17Übersichtskarte ein- und ausblenden17Fahrzeugdepot18Fahrplan18Bauen18Erweitern18Linienliste18Gebäudeliste18Statistik19Abreißen19Eine Transportlinie19Bewegen im Spielfeld19Gebäude suchen20Verkehrsmittel20Bahnhof bauen21Bahnhof richtig plazieren22Bahnhof richtig plazieren23Kürven legen23Kurven legen23Brücken24Tunnel24Baubachnitt fertig stellen24	Spielersymbole ein- und ausblenden	17
Ubersichtskarte ein- und ausblenden 17 Fahrzeugdepot 18 Fahrplan 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 19 Abreißen 19 Extras 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof richtig plazieren 21 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Kurven legen 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Spielerfarben ein- und ausblenden	17
Fahrzeugdepot 18 Fahrzeugdepot 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Extras 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof richtig plazieren 21 Bahnhof richtig gnachen 23 Rückgängig machen 23 Rückgängig machen 23 Brücken 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 24	Ubersichtskarte ein- und ausblenden	17
Fahrplan 18 Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Eine Transportlinie 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 22 Bahnhof richtig plazieren 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Fahrzeugdepot	18
Bauen 18 Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Extras 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof fachtig plazieren 21 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Fahrplan	18
Erweitern 18 Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Extras 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Bauen	18
Linienliste 18 Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Eine Transportlinie 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 22 Bahnhof richtig plazieren 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Erweitern	18
Gebäudeliste 18 Statistik 18 Info 19 Abreißen 19 Extras 19 Eine Transportlinie 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof fachtig plazieren 21 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Linienliste	18
Statistik 18 Info. 19 Abreißen 19 Extras 19 Eine Transportlinie 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Werkehrsmittel 20 Bahnhof richtig plazieren 21 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Gebaudeliste	18
Inito. 19 Abreißen 19 Extras 19 Eine Transportlinie 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 22 Bahnhof drehen 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Statistik	18
Abreißen 19 Extras 19 Eine Transportlinie 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 22 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Into	19
EXtras 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Werkehrsmittel 20 Bahnhof ichtig plazieren 21 Bahnhof richtig plazieren 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Abreißen	19
Eine Transportinite 19 Bewegen im Spielfeld 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 22 Bahnhof drehen 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Wasserfürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Extras	19
Bewegen in Spielreid 19 Gebäude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 22 Bahnhof drehen 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Eine Iransportinie	19
Gebaude suchen 20 Verkehrsmittel 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 22 Bahnhof drehen 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Brücken 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Bewegen im Spielleid	19
Verkenrsmitter 20 Bahnhof bauen 21 Bahnhof richtig plazieren 22 Bahnhof drehen 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Wassertürme 23 Brücken 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Gebaude suchen	20
Bahnhof richtig plazieren 21 Bahnhof richtig plazieren 22 Bahnhof drehen 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Brücken 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Perkelinstiller	20
Bahnhof drehen 23 Rückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Baubschnitt fertig stellen 25	Balminoi bauen Bababa richtig plazieren	21
Bückgängig machen 23 Schienen legen 23 Kurven legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Bauabschnitt fertig stellen 25	Balmhof drehen	22
Schienen legen 23 Kurven legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Bauabschnitt fertig stellen 24	Bückgängig machen	23
Kurven legen 23 Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Bauabschnitt fertig stellen 25	Schienen legen	23
Wassertürme 23 Brücken 24 Tunnel 24 Bauabschnitt fertig stellen 25	Kurven legen	23
Brücken	Wassertürme	23
Tunnel 24 Bauabschnitt fertig stellen 25	Brücken	24
Bauabschnitt fertig stellen	Tunnel	24
	Bauabschnitt fertig stellen	25

	Schienen müssen verbunden sein	25
	Zusätzliche Bahnsteige	25
	Bahnhöfe verlängern	26
	Reparatur	26
	Wassertürme	27
	Ladekran	27
	Lagerhalle	27
	Kuhlhalle	21
	Klosk, Restaurant und Hotel	27
	Bannnot modernisieren	28
	Einnahmen und Ausgaben für Bahnhofe	28
	Fanrzeugdepot	28
	Fanrzeuge kaufen	29
	Eigene Fanrzeuge im Depot	29
	Fanzeuge verkauten	30
	Fanrpian	30
	Fanrpian erstellen	30
	Ziele im Eehrnlen	31
		31
	Cüter ein und ausleden	32
	Bereanan und Besttranapart	აა ე∕I
	Fersonen- unu Fostitarisport	25
	Station aus Eshralan löschan	35
	Station sinfügen	35
	Warton bio valle Ladung	30
	Warten bis ontladen	35
	In Station stohenbloihen	36
	Eabralan bestätigen	36
	Änderungen im Fahrplan verwerfen	36
	Fabrolan ändern	36
		36
	Linie dunlizieren	37
Ic	rdiene ich Geld?	37
	l inionlisto	37
	Gehäudeliste	38
	Rilanz	30
	Einnahmen- und Ausgaben-Diagramm	39
	Firmeninfo	39
	Geoner kaufen	40
	Nachrichten nachlesen	40
	Infos über Fahrzeuge	40
	Infos über Gehäude	40
	Infos über Städte	41
۶,	rsonentransport	41
`	Posttransport	42
r	achtpreise	42
Ň	eitere Informationen	42
-	Preistabellen	43





JoWooD Productions Software AG Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann, Austria



Homepage JoWooD: www.jowood.com Homepage "Transport Gigant": www.transportgigant.com

© 2004 by JoWooD Productions Software AG, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann, Austria. Developed by JoWooD Ebensee. All rights reserved.

Software, Grafik, Musik, Texte, Namen und Handbuch sind urheberrechtlich geschützt.

Software und Handbuch dürfen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von JoWooD Productions Software AG nicht kopiert, reproduziert oder übersetzt werden und weder ganz noch teilweise auf irgendein elektrisches Medium oder in maschinenlesbarer Form reduziert werden.

Die meisten Hard- und Softwaremarken in diesem Handbuch sind eingetragene Marken und müssen als solche behandelt werden.

HINWEISE ZUR GESUNDHEIT

Manche Personen erleiden bei der Betrachtung von blinkenden Lichtern oder bestimmten Mustern unserer Umwelt epileptische Anfälle. Bei diesen Personen kann es während des Fernsehens oder beim Computerspielen zu epileptischen Anfällen kommen. Selbst Spieler, die nie zuvor solche Anfälle erlitten haben, können plötzlich in einen derartigen Zustand geraten. Erkundigen Sie sich bei Ihrem Arzt, bevor Sie mit dem Computerspiel beginnen, ob Sie selbst oder ein Familienmitglied zu epileptischen Anfällen neigen. Wenn Sie die folgenden Symptome beobachten, sollten Sie das Spiel sofort abbrechen: Schwindel, Sehprobleme, Augen- oder Muskelzuckungen, Verwirrung, Verlust der Umgebungswahrnehmung und/oder Schüttelkrämpfe.

Installation

Starten Sie Ihren Computer.

Beenden Sie alle laufenden Anwendungsprogramme.

Legen Sie die CD Der TransportGigant 1 in ihr CD-ROM-Laufwerk.

Wenn Sie die Autoplay-Funktion aktiviert haben, startet nach wenigen Sekunden das Installationsprogramm.

Wenn das Installationsprogramm nicht von selbst startet, ist Autoplay deaktiviert. In diesem Fall doppelklicken Sie auf dem Desktop auf das CD-ROM-Symbol und schließlich auf setup.exe

Folgen Sie nun den Anweisungen des Installationsprogramms um das Spiel zu installieren.

Spielstart

Um das Spiel zu starten, doppelklicken Sie auf das Symbol TransportGigant auf Ihrem Desktop.

Sie können das Spiel natürlich auch über das Startmenü aufrufen.

Bitte achten Sie darauf, daß beim Spielstart immer die TransportGigant CD 1 im CD-ROM-Laufwerk eingelegt ist.

Technische Hinweise

Es wird empfohlen, vor Spielstart alle anderen laufenden Programme und Hintergrundprogramme zu beenden.

Einige Bildschirmschoner können Probleme beim Bildaufbau verursachen. Sollte dies der Fall sein, dann deaktivieren Sie am besten Ihren Bildschirmschoner, bevor Sie das Spiel starten.

Es ist möglich, während des Spiels zu anderen Anwendungen umzuschalten. Bei manchen Grafikkarten wird die Spielgrafik danach möglicherweise nicht mehr korrekt dargestellt. Am besten beenden Sie das Spiel, wenn Sie mit anderen Programmen arbeiten wollen.

Sollten Sie Probleme bei der Darstellung des Spiels haben, vergewissern Sie sich, dass Ihr Treiber für die Grafikkarte auf dem neuesten Stand ist. Aktuelle Treiber erhalten Sie meist über die Homepage des Grafikkartenherstellers.

Technische Hilfe und Kundenservice

Sie haben technische Probleme beim Installieren der Software? Oder Sie stecken mitten im Spiel fest und wissen nicht mehr weiter? Unsere Hotline-Mitarbeiter helfen Ihnen gerne!

Hotline KOCH

Rufnummer: 01805 558396 (12 Cent / Min.)

Anregungen, Vorschläge, Wünsche

Lassen Sie uns wissen, was Sie von diesem Spiel halten. Sie erreichen uns per Email unter: jowood@jowood.com

Neueste Informationen zum Spiel

Brandaktuelle Informationen und mehr erhalten Sie bei einem Besuch der Homepage zum Spiel.

Dort finden Sie auch Zugang zu den Diskussionsforen, wo Sie mit anderen Spielern diskutieren können.

http://www.transportgigant.com

Einführung

Transport

Bei diesem Spiel ist der Name bereits Programm. Denn alles dreht sich um den Transport von Personen und Gütern.

Sie werden mit dem Aufbau einer Transportinfrastruktur beschäftigt sein. Denn nur mit dem Transport verdienen Sie Geld. Im Gegensatz zu Spielen wie IndustrieGigant 2 haben Sie nichts mit der Produktion oder dem Verkauf von Waren zu tun.

Eigentlich haben Sie nichts anderes zu tun, als Waren an einem Ort einzuladen und an einem anderen Ort, wo diese Waren benötigt werden, sie wieder ausladen. Für die zurückgelegte Strecke erhalten Sie einen bestimmten Frachtpreis, der so unterschiedlich wie die Produkte selbst sein kann.

Das klingt sehr einfach, und es ist auch einfach. Wenn Sie aber wirklich ein umspannendes und effizientes Transportsystem aufbauen wollen, dann kann das durchaus zu einer hübschen Denksportaufgabe werden.

Endlosspiel

Sie haben bei TransportGigant unterschiedliche Spielmöglichkeiten. Eine dieser Möglichkeiten ist das sogenannte Endlosspiel. Wir nennen es Endlosspiel, weil Sie in diesem Spielmodus bis in das Jahr 9000 spielen können. Allerdings endet der technische Fortschritt im Jahr 2050. Ab diesem Jahr werden keine neuen Fahrzeuge oder Transportgüter mehr auftauchen. Die Wirtschaft ist aber weiterhin Schwankungen unterworfen.

Im Endlosspiel können Sie das Jahr, in dem Sie ihre Karriere als Transportmogul starten wollen, frei wählen. Wobei gesagt sei, daß ein Start in späteren Jahren die Sache nicht notwendigerweise vereinfacht.

Ein wirkliches Spielziel haben Sie in diesem Spielmodus nicht. Sie können sich zu jeder Zeit aus dem Geschäftsleben zurückziehen, wenn Sie glauben alles erreicht zu haben. Eine Bewertung nach Punkten gibt Ihnen dann die Möglichkeit sich mit anderen Spielern oder mit sich selbst zu vergleichen. Klare Sache, je schneller und je mehr Sie Geld scheffeln, desto besser die Bewertung.

Kampagnen

Anders sieht es mit den Kampagnen aus. Wenn Sie sich für diesen Spielmodus entscheiden, dann können Sie zwei unterschiedliche Kampagnen mit jeweils sieben Missionen spielen.

Bei den Missionen sind die Ziele, die Sie erreichen müssen, genau vorgegeben. Ebenso starten Sie immer in einem vorgegebenen Jahr und haben eine bestimmte Zeitspanne zur Erreichung des Ziels zur Verfügung. Die Ziele, die Sie in den Missionen erreichen sollen, sind nicht immer gleich. So kann manchmal ein bestimmter Kontostand verlangt werden, in einer anderen Mission sollen Sie Rohstoffe für den Bau eines Gebäudes liefern, und vieles mehr. Nur wenn Sie eine Mission erfolgreich abgeschlossen haben, können Sie die nächste Mission spielen. Sie können aber jede Mission so oft spielen, wie Sie wollen.

Industrien

Wie bereits erwähnt, sind alle Arten von Industrien im Spiel nur Mittel zum Zweck. Sie sind nichts anderes als Lieferanten von Gütern bzw. Abnehmer für andere Produkte. Eine Ihrer Haupttätigkeiten wird sein, daß Sie Industrien finden, die Sie durch den Aufbau eines Transportnetzes verbinden und beliefern können.

Ein einfaches Beispiel soll das kurz verständlicher machen. Mitten im Wald befindet sich ein Holzfällerlager und produziert Baumstämme. Diese Baumstämme könnten Sie zu einem Sägewerk transportieren. Für die Lieferung der Baumstämme erhalten Sie einen bestimmten Frachtpreis bezahlt. Weil das Sägewerk nun mit Rohstoffen versorgt wurde, produziert es Bretter aus diesen angelieferten Baumstämmen. Sollte sich in erreichbarer Nähe eine Zimmerei befinden, dann könnten Sie die Gelegenheit beim Schopf packen und die Bretter zur Zimmerei liefern. Allerdings besteht dazu kein Zwang. Sie selbst bestimmen, wie kompliziert und breit gefächert das Transportnetz sein soll.

Es gibt unterschiedliche Arten von Industrien. In unserem obigen Beispiel haben wir zwei davon bereits kennengelernt. Das Holzfällerlager gehört zur Kategorie der Rohstofflieferanten. Diese Art von Industrie produziert selbständig Rohstoffle ohne Zutun des Spielers. Ein weiteres Beispiel dafür wären alle Arten von Minen oder Bergwerken. Sie können zu diesen Industrien keine Waren liefern, eben weil sie keine benötigen.

Eine andere Art der Rohstofflieferanten sind die landwirtschaftlichen Betriebe. Diese produzieren ebenfalls ohne Zutun des Spielers. Aber sie akzeptieren durchaus auch angelieferte Produkte. So können Sie durch die Lieferung von Dünger die Ernte bei einer Obstplantage positiv beeinflussen. Das Geflügel in Hühnerfarmen wiederum würde bei einer entsprechenden Versorgung mit Getreide wesentlich eifriger Eier legen.

Das oben genannte Sägewerk gehört zur häufigsten Kategorie. Diese Industrien benötigen bestimmte Produkte, damit sie ihre Waren produzieren können. Sie beginnen also erst mit der Produktion, wenn der Spieler die benötigten Produkte anliefert. Um das Spiel überschaubar zu halten wird aus einer Wagenladung Rohstoffen immer eine Wagenladung weiterverarbeiteter Produkte. In unserem obigen Beispiel würde also das Sägewerk aus einer Wagenladung Baumstämmen eine Wagenladung Bretter produzieren.

Seltener zu finden sind Industrien, zu denen man zwar Produkte liefern kann, die aber nichts produzieren. Zumindest nichts, das man weitertransportieren könnte. In diese Kategorie fallen beispielsweise alle Arten von Kraftwerken. So könnten Sie ein Kohlekraftwerk mit Kohle versorgen, aber die erzeugte Energie kann man natürlich schlecht mit Fahrzeugen weitertransportieren.

Und dann gibt es da natürlich noch die ...

Städte

Wenn man es genau nimmt, dann sind Städte eigentlich auch nichts anderes als Industrien. Aber so prosaisch wollen wir die Sache nicht angehen.

Städte akzeptieren unterschiedlichste Arten von Gütern. Und sie produzieren auch Güter, wenn man das so nennen will. In Städten kann man Fahrgäste, Post und Müll abholen. Die ersteren haben bestimmte Ziele, dorthin kann man sie transportieren. Müll landet selbstredend auf der Mülldeponie oder später in der Müllverbrennung. Je größer die Stadt, desto mehr unterschiedliche Produkte und Mengen kann man liefern. Während als ein kleines Dorf vielleicht gerade mal eine Wagenladung Eier pro Monat benötigt, wird es bei wirklich großen Städten fast unmöglich eine Vollversorgung zu bewerkstelligen.

Aber warum sind Städte auch nur eine andere von Industrie? Was soll das bedeuten? Ganz einfach, während die Städte bei Spielen wie IndustrieGigant 2 noch das letzte und unbedingt notwendige Glied in einer Produktionskette waren, kann man TransportGigant auch spielen, ohne jemals auch nur ein Produkt zu einer Stadt zu liefern, oder ohne einen Fahrgast abzuholen. Davon ausgenommen sind selbstverständlich die Missionen. In diesen spielen Städte oftmals die Hauptrolle. Es könnte beispielsweise ein Missionsziel sein, daß in jeder Stadt ein Zug ankommt.

Hauptmenü



Wenn Sie das Spiel starten, gelangen Sie zuerst immer in das Hauptmenü. Hier haben Sie die Möglichkeit gleich dort weiter zu spielen, wo Sie aufgehört haben. Sie können Spielstände laden, verschiedene Einstellungen Ihren Bedürfnissen anpassen, und das Spiel wieder beenden.

Weiterspielen

Wenn Sie aus einem laufenden Spiel in das Hauptmenü wechseln, wird automatisch das Spiel gespeichert. Mit der Option "Weiterspielen" können Sie sofort wieder in dieses Spiel einsteigen, ohne einen Spielstand laden zu müssen.

Das funktioniert auch, wenn Sie das Programm beenden.

Theoretisch müssten Sie also niemals ein Spiel speichern. Selbstverständlich raten wir davon aber ab. Besonders vor großen Bauvorhaben sollten Sie am besten immer speichern. So können Sie eventuelle Fehler wieder rückgängig machen. Und warum nicht ausnützen, was im wirklichen Leben leider niemals geht.

Spiel laden



Hier können Sie ein vorher gespeichertes Spiel laden.

Klicken Sie dazu einfach in der Liste auf den gewünschten Spielstand, und bestätigen Sie durch Klick auf den "Okay"-Knopf. Und schon sind Sie wieder

mitten im Spiel.

Möchten Sie alte Spielstände löschen, dann wählen Sie den gewünschten Spielstand in der Liste aus. Klicken Sie nun auf den "Löschen"-Knopf. Sie werden nun vorsichtshalber noch einmal gefragt, ob Sie das auch wirklich wollen. Wenn Sie das bestätigen, wird der Spielstand gelöscht. Diese Aktion läßt sich nicht mehr rückgängig machen.

Kampagne

Entscheiden Sie sich dafür, dass Sie eine Kampagne spielen wollen, müssen Sie gleich eine weitere Entscheidung treffen. Wählen Sie aus, welche Kampagne Sie spielen wollen.



Klicken Sie auf das gewünschte Länderfeld, und bestätigen Sie Ihre Wahl durch Klick auf den "Okay"-Knopf. Klicken Sie auf "Abbrechen" um wieder in das Hauptmenü zurückzukehren. Nun öffnet sich ein neues Fenster, in dem Sie die gewünschte Mission auswählen können. Spielen Sie diese Kampagne zum ersten Mal,

dann wird nur eine Mission verfügbar sein. Alle weiteren können Sie erst spielen, wenn Sie die vorige Mission erfolgreich beendet haben.

Sie können bereits gespielte Missionen jederzeit wieder spielen. Eine Mission geht also nicht verloren, wenn sie einmal gewonnen oder verloren wurde.

	Mission auswahlen		
efahrlicher Westen			_
as Stahlroll			
er Eisenbahnbaron			N.
ockruf des Goldes			
			1
			1
			1
			18
	No.	0	
1 poly	the state of the state of the		×

Nun erhalten Sie die Aufgabenbeschreibung für die gewählte Mission. Lesen Sie diese bitte genau durch. Aber lernen Sie sie nicht auswendig. Denn die Beschreibung kann natürlich jederzeit im Spiel wieder nachgelesen werden.

Bestimmen Sie jetzt noch, wie schwer Sie es sich mit dieser Mission machen wollen. Und dann kann es losgehen.

Endlosspiel



Hier können Sie eine Karte für ein Endlosspiel aussuchen. Wie Sie ja bereits wissen, gibt es im Endlosspiel praktisch keine Zeitbeschränkung und kein wirkliches Spielziel. Sie wissen das noch nicht? Dann gehören Sie also den Spielern, die niemals Einführungskapitel in Handbüchern lesen. Das ist verständlich, und wir erklären gerne noch einmal in Kürze diesen Spielmodus.

Sie können im Endlosspiel bis ins Jahr 9000 spielen. Das ist, nun ja, ziemlich lange und wird wohl nur von wenigen Spielern wirklich ausgenutzt werden. Ab dem Jahr 2050 hört übrigens der technische Fortschritt auf. Das bedeutet, es werden keine neuen Fahrzeuge oder Produkte im Spiel eingeführt. Die wirtschaftlichen Schwankungen bleiben aber über die volle Zeitdauer aktiv.

Ein Endlosspiel können Sie jederzeit abbrechen, indem Sie sich aus dem aktiven Geschäftsleben zurückziehen. Eine Bewertung nach Punkten gibt Auskunft, wie gut Sie gespielt haben. Aber selbstverständlich sollten Sie solche Bewertungen niemals zu ernst nehmen. Vergessen Sie nicht, der Vorteil dieser Art von Spiel ist, dass Sie selbst das Ziel bestimmen.



Wie bei der Kampagne wählen Sie nun aus, in welchem Erdteil Sie spielen wollen. Klicken Sie auf das gewünschte Länderfeld, und bestätigen Sie diese Wahl. Allerdings gibt es einen großen Unterschied. Beachten Sie bitte den zusätzlichen Auswahlknopf in der linken unteren Ecke des Fensters. Klicken Sie auf diesen Knopf.

gelangen Sie in ein weiteres Menü. In diesem können Sie Zufallskarten in endloser Zahl erstellen. Und das ganz nach Ihren Wünschen. Es besteht also keinerlei Gefahr, dass Ihnen jemals die Spielwelten ausgehen werden. Wie diese Karten erstellt werden, beschreiben wir in einem eigenen Kapitel ("Zufallskarten"). Haben Sie sich nun für einen Erdteil entschieden, kann nun eine vorgefertigte Karte ausgewählt werden.

	Endloskarte ausu	ahlen	
ala	No. of Concession, Name		
Big Canyon			
Cicely			
Everglades			
Phoenix			
Boswell			
Southern Comfort			
			2
March Contraction	States of Street of St	in the second)

Klicken Sie auf den gewünschten Kartennamen in der Liste, und bestätigen Sie diese Wahl. Im Regelfall wird man meist im Jahr 1850 beginnen. Vielleicht wollen Sie aber doch gleich mit Lastwagen loslegen, dann haben Sie nun die Gelegenheit das Startjahr zu bestimmen.



Wählen Sie das gewünschte Startjahr, und bestätigen Sie diese Wahl.

Gut Ding braucht Weile. Noch können Sie nicht Ioslegen. Denn Sie sollten sich noch entscheiden, wie schwer das Spiel sein soll.

Die Unterschiede zwischen den Schwierigkeitsgraden werden wir etwas später genauer erklären. Hier sei nur kurz erklärt, dass der Sandkasten-Modus ein absolut freies Spiel erlaubt. In diesem Modus haben Sie keine Geldsorgen. Sie werden kein Geld ausgeben, aber auch kein Geld verdienen. Man kann also nach Herzenslust beliebige Traumstrecken bauen, und sich jedes noch so teure Fahrzeug leisten. In diesem Modus gibt es aber keine Endbewertung.



Wählen Sie den gewünschten Schwierigkeitsgrad, und bestätigen Sie diese Wahl. Nun wird es langsam aber sicher ernst. Nur noch ein Auswahlfenster liegt zwischen Ihnen und dem Spiel. Sollten Sie im Spiel Konkurrenz wünschen, dann können Sie das nun auswählen.



Und damit kann das Spiel endlich losgehen.

Die Stärke der Konkurrenten richtet sich nach dem vorher gewählten Schwierigkeitsgrad.

Wählen Sie also nun die Anzahl der Gegner, und bestätigen Sie die Wahl.



Spieler

Sie würden sich im Spiel gerne einen anderen Namen geben? Ein wohlklingender Name für die Firma wäre auch nicht schlecht? Kein Problem, können Sie alles haben.



Klicken Sie in die entsprechenden Namensfelder und geben Sie die gewünschten Namen ein. Zusätzlich können Sie auch ein Firmenlogo auswählen. Klicken Sie auf die Pfeilknöpfe links

und rechts vom Vorschaubild, um alle verfügbaren Logos zu betrachten.

Ihre Fahrzeugflotte soll so richtig schmuck aussehen? Oder vielleicht doch lieber annähernd die Originallackierungen? Es liegt in Ihrer Hand, wie sich die Fahrzeuge präsentieren. Rechts neben dem Logo sehen Sie eine kleine Vorschau, wie die Fahrzeuge aussehen können. Mit den Pfeilknöpfen können Sie auch hier alle Möglichkeiten ansehen. Eine der Möglichkeiten orientiert sich übrigens an den Originallackierungen der entsprechenden Fahrzeuge. Sollten Sie das auswählen, ergibt sich selbstverständlich ein buntes, aber kein einheitliches Aussehen der Fahrzeugflotte.

Wenn Sie die Auswahl bestätigen, werden die Einstellungen gespeichert und Sie gelangen zurück in das Hauptmenü.

Klicken Sie auf den "Abbrechen"-Knopf werden die Einstellungen nicht übernommen.

Einstellungen



In diesem Menü können Sie die Bildschirmauflösung, Helligkeit und Lautstärke verändern.

Wählen Sie die gewünschte Auflösung aus der Liste aus.

Mit Hilfe der Schieberegler können Sie die Helligkeit des Bildes, und die Lautstärke für Hintergrundmusik und Sound-Effekte verändern. Die Option "V-Sync" sollten Sie nur anwählen, wenn das Bild möglicherweise nicht richtig dargestellt wird. Wenn Sie die Einstellungen bestätigen, werden sie gespeichert und Sie gelangen wieder zurück in das Hauptmenü.

Bestenliste

In der Bestenliste können Sie gelangen, wenn Sie ein Endlosspiel beenden, indem Sie sich zurückziehen.

Mitwirkende

Hier können Sie einen Blick auf das Team von TransportGigant werfen. Selbstverständlich können an dieser Stelle nur die unmittelbaren Akteure vorgestellt werden.

Spiel beenden

Hier können Sie das Spiel beenden und zurück zum Desktop gelangen.

Spielmenü

Werfen wir nun einen ersten Blick auf die Bedienung des Spiels. Um den Blick auf das Spielfeld nicht unnötig einzuschränken, tummeln sich alle Knöpfe am Rand.

Alle Menüs erreichen Sie übrigens mit maximal zwei Klicks.

Sehen wir uns nun kurz alle Knöpfe und ihre Bedeutung an. Etwas genauer und mehr in der Praxis beschäftigen wir uns im nächsten Kapitel damit.

Spielerlogo



Beginnen wir im linken Eck mit dem Spielerlogo. Mit diesem können Sie nichts anfangen. Es repräsentiert nur das Logo Ihrer Firma. Und nachdem Sie es ja wahrscheinlich selbst ausgesucht haben, tut es zwar nichts, aber es sieht cool aus.

Kontostand



Vom unbedeutendsten Teil gleich zum wahrscheinlich wichtigsten und interessantesten Teil des Menüs. Gleich neben dem Logo sehen Sie ein Feld, das Ihren Kontostand zeigt. Dazu braucht man wohl nicht viel

erklären. Je höher die Zahl, desto mehr Geld am Konto. Es sei denn, vor der Zahl befindet sich ein dickes Minus. Weist Ihr Kontostand übrigens ein Minus auf, dann können Sie nichts bauen und auch keine Fahrzeuge kaufen.

Datum



Rechts neben dem Kontostand sehen Sie das aktuelle Datum.

Infozeile

Bauen nicht möglich

In der Infozeile werden diverse Informationen ausgegeben. So sehen Sie beispielsweise wieviel ein Bauvorhaben momentan kosten würde.

Spielgeschwindigkeit



Nun sind wir bereits bei den kleinen Steuerknöpfen angelangt. Die ersten fünf Knöpfe sind für die Spielgeschwindigkeit zuständig. Hier können Sie das Spiel

anhalten oder auch das Spiel schneller ablaufen lassen.

Vergrößern und Verkleinern



Mit diesen Knöpfen können Sie näher an das Geschehen rangehen, natürlich auf Kosten der Übersichtlichkeit. Sie können aber auch zugunsten besserer Übersichtlichkeit den Betrachtungsabstand weiter weg wählen. Diese

Einstellungen können Sie übrigens noch besser und eleganter mit dem Mausrad erledigen. Voreingestellte Betrachtungsabstände finden Sie im Kapitel "Tastenkürzel". So können Sie mit einem Tastendruck wieder die Originalgröße einstellen.

Bäume ein- und ausblenden



Mit diesem Knopf können Sie die Bäume auf dem Spielfeld ein- und ausblenden. Bei manchen Bauvorhaben mag das durchaus sinnvoll sein, um bessere

Sicht auf den Streckenbau zu haben.

Gebäude ein- und ausblenden



Sollte ein Gebäude einmal die Sicht auf wichtige Dinge verdecken, dann können Sie mit diesem Knopf alle Gebäude ausblenden.

Schilder ein- und ausblenden



Sollten Sie eine ungetrübte Sicht auf das Spielfeld wünschen, dann können Sie alle Schilder ausblenden.

Das Besitzverhältnis bei Spielergebäuden erkennen Sie übrigens unter anderem auch an der Farbe des Namensschildes.

Beladungssymbole ein- und ausblenden



Falls Sie ohnehin wissen, was Ihre Fahrzeuge transportieren, dann können Sie die Symbole für die Beladung hier ausblenden. Die Beladungssymbole zeigen an, welches Produkt ein Fahrzeug oder ein Waggon geladen hat.

Spielersymbole ein- und ausblenden



Hier können Sie die Spielersymbole ein- und ausblenden. Die Spielersymbole zeigen an, welchem Spieler ein Fahrzeug gehört. Dafür werden verkleinerte Darstellungen der jeweiligen Firmenlogos verwendet.

Spielerfarben ein- und ausblenden



Falls Sie mit Gegnern spielen, werden Sie bei verzwickten Transportnetzen vielleicht nicht mehr genau wissen, wem welche Strecke gehört. Um dem abzuhelfen, können Sie alle Strecken farblich

markieren lassen. Jeder Verkehrsweg und auch die Gebäude werden nun in der Spielerfarbe eingefärbt.

Übersichtskarte ein- und ausblenden



Da die Karten von TransportGigant teilweise sehr groß sein können, steht eine Übersichtskarte zusätzlich zur Orientierung zur Verfügung. Diese können Sie ein- und ausblenden.



Fahrzeugdepot



Nun wenden wir uns den Aktionsknöpfen zu. Ganz oben links sehen Sie den Knopf für das Fahrzeugdepot. Klicken Sie hier um Fahrzeuge zu kaufen und zu verkaufen, und um einen Überblick über Fahrzeuge zu erhalten, die momentan nicht im Einsatz sind.

Fahrplan



Hier können Sie einen neuen Fahrplan für ein beliebiges Fahrzeug erstellen. Wie das genau funktioniert, werden wir im nächsten Kapitel sehen.

Bauen



Hier rufen Sie das Baumenü auf. Mit diesem Menü können Sie Verkehrswege und Gebäude bauen.

Erweitern



Falls Sie bestehende Gebäude erweitern möchten, dann klicken Sie auf diesen Knopf.

Linienliste



Hier erhalten Sie eine Übersicht über alle vorhandenen Fahrzeuglinien. Sie sehen auf einen Blick, welche Fahrzeuge gut verdienen, oder welche Linien besser stillgelegt werden sollten.

Gebäudeliste



Sie haben ein Holzfällerlager gefunden? Aber wo ist ein Sägewerk? Wo war nochmal diese eine Stadt? Antwort auf diese Fragen gibt die Gebäudeliste.

Statistik



Die Statistik gibt Ihnen Auskunft wie das Verhältnis der Einnahmen und Ausgaben aussieht. Also, ob Sie Gewinn oder Verlust machen.

Des weiteren sehen Sie hier, was beispielsweise alle Bahnhöfe an Kosten verursachen und vieles mehr.

Info



Hier erhalten Sie Informationen über den Wert des eigenen Unternehmens und der Gegner. In diesem Menü können Sie auch gegnerische Unternehmen aufkaufen.

Abreißen



Seien Sie vorsichtig mit diesem Knopf. Denn damit können Sie alles, was Ihnen gehört, abreißen. Es gibt dafür keine Sicherheitsabfrage. Wenn Sie also irrtümlich Ihren Lieblingsbahnhof abreißen, hilft nur mehr ein gespeicherter Spielstand.

Extras



Sie wollen das Spiel speichern? Ein Spiel laden? Sie wollen die Musik ausschalten? Die Übersichtskarte vergrößern? Das Spiel beenden? Dann klicken Sie hier.

Eine Transportlinie

Eine Ihrer Haupttätigkeiten im Spiel wird selbstverständlich das Bauen von Verkehrswegen und Gebäuden sein. Denn ohne Verkehrswege ist das Transportieren von Gütern nur schwer möglich. Und ohne Gebäude geht einfach gar nichts, nicht einmal bei Schiffen und Flugzeugen. Keine Angst, Sie müssen wirklich nicht viel lernen, um eine komplette Transportlinie zu bauen. Anhand eines einfachen Beispiels, das wir sogar absichtlich noch etwas komplexer als nötig machen, werden wir nun eine erste Transportlinie aufbauen.

Wir bleiben bei unserem oben schon erwähnten Beispiel, und wollen Baumstämme von einem Holzfällerlager zum Sägewerk transportieren. Suchen wir also ein Holzfällerlager, das nicht besonders weit entfernt von einem Sägewerk liegt. Doch wie finden wir diese Gebäude?

Bewegen im Spielfeld

Die normale Methode ist einfach den Spielfeldausschnitt so lange zu verschieben, bis man endlich die passenden Gebäude gefunden hat. Dafür bewegt man den Mauszeiger an den Bildschirmrand. Das Spielfeld wird dieser Bewegung folgen. Oder Sie klicken in die Übersichtskarte. Der Punkt in der Übersichtskarte wird nun der neue Mittelpunkt des Spielfeldes.

So können Sie große Entfernungen rasch überwinden.

Gebäude suchen

Falls Sie nicht das gesamte Spielfeld nach bestimmten Gebäuden absuchen wollen, dann verwenden Sie am besten die Gebäudeliste. In dieser finden Sie alle Industrien alphabetisch geordnet. Klicken Sie in der Liste auf das gewünschte Gebäude. Klicken Sie nun auf den "Gehe zu"-Knopf, und das gewählte Gebäude wird zum neuen Mittelpunkt des Spielfelds.



Haben wir beide Industrien gefunden, steht eine erste Entscheidung bevor.

Verkehrsmittel

Bevor Sie sich an den Bau einer neuen Transportlinie machen, sollten Sie überlegen, welche Fahrzeugart Sie dafür einsetzen wollen. Dazu sei gleich gesagt, es gibt kein bestes Fahrzeug. Alle Fahrzeugarten haben Vor- und Nachteile.

Pferde sind sehr billig und gehen praktisch nicht kaputt. Sie sind nicht besonders zugkräftig, dieser Nachteil lässt sich aber wettmachen, indem man gleich mehrere Pferde vorspannt. Sie begnügen sich mit Schotterstraßen, dafür aber sind sie ziemlich langsam.

Schiffe können natürlich eingesetzt werden, wenn genügend Wasser zur Verfügung steht. Damit bleiben sie eher eine Randgruppe im Spiel. Selbst wenn ihre Kapazität überragend hoch ist.

Pferdeeisenbahnen haben zu Spielbeginn durchaus ihre Berechtigung, alleine schon aufgrund der geringeren Anschaffungskosten im Vergleich zur richtigen Eisenbahn. Die Bahnhöfe können später weiter verwendet werden. Dafür sind sie aber relativ leistungsschwach und vor allem langsam.

Eisenbahnen sind sicher das flexibelste Verkehrsmittel im Spiel. Hier findet sich für jeden Einsatzbereich das richtige Fahrzeug. Die Anschaffungskosten sind aber sehr hoch, und die Leistung der älteren Lokomotiven läßt zu wünschen übrig. Ein großer Nachteil der Eisenbahnen ist der Zwang zur geschlossenen Streckenbauweise, auf die wir in Kürze zu sprechen kommen. Lastwagen sind vorteilhaft, weil sie nicht besonders teuer sind. Und auch der Straßenbau verschlingt nicht so hohe Summen wie der Bau von Schienen. Die Kapazität und Leistung ist allerdings begrenzt. Um die Transportkapazität zu steigern, muß ein neues Fahrzeug gekauft werden. Dieser Nachteil schwindet aber mit modernen Modellen. Ein guter Sattelschlepper ist eine ernsthafte Konkurrenz für die Eisenbahn.

Zeppeline sind ausschließlich für den Transport von Personen gedacht. Sie sind relativ langsam, benötigen aber keine Verkehrswege. Für spezielle Fälle ist dieses Verkehrsmittel zu empfehlen. Im Normalfall wird es wohl eher ein Liebhaberprojekt bleiben.

Flugzeuge kommen erst spät ins Spiel. Die Anschaffungskosten sind extrem hoch, ebenso die Unterhaltskosten. Wenn es aber darum geht Güter raschest zu liefern, dann sind sie fast unschlagbar. Ein großer Vorteil der Flugzeuge ist natürlich, dass man keine Verkehrswege bauen muß. Somit ist jedes Wasser und jede Bergkette ohne aufwendige und sündteure Brücken oder Tunnel zu überwinden.

Hubschrauber haben gegenüber den Flugzeugen einen Vorteil, weil sie keine aufwendige und zeitraubende Start- und Landeprozedur vollführen müssen. Allerdings läßt ihre Kapazität und auch die Geschwindigkeit zu wünschen übrig.

In unserem Beispiel entscheiden wir uns für die Pferdeeisenbahn. Das hilft Kosten sparen, und wir können später relativ günstig für die richtige Eisenbahn umbauen.

Bahnhof bauen

8

ē

0

2

.....

Um Produkte in ein Fahrzeug einladen zu können, muss man einen Bahnhof so plazieren, dass das Industriegebäude im Einzugsbereich des Bahnhofs ist. Doch halt, immer ein Schritt nach dem anderen.

Wir klicken also auf den "Bauen"-Knopf und entscheiden uns in der weiteren Auswahl für Eisenbahn (Pferdeeisenbahnen finden Sie in der Kategorie Eisenbahn). Durch einen Klick auf den "Eisenbahn"-Knopf öffnet sich das Baumenü für Eisenbahnen.





Mit Hilfe der oberen Knöpfe wählt man aus, welche Eisenbahn man bauen will.

Im Lauf der Jahre werden immer mehr Knöpfe aktiv. Diese Auswahl ist übrigens nur für den Schienen- oder Straßenbau wichtig. Die Bahnhöfe und Terminals können universell verwendet werden.

Der Knopf für Pferdeeisenbahn ist bereits gedrückt. Nun müssen wir entscheiden, welchen Bahnhof wir bauen wollen. Es gibt drei unterschiedliche Bahnsteiglängen zur Auswahl. Zu Spielbeginn reicht meist der kostengünstige kurze Bahnhof völlig aus.



Wieviel ein Bauteil kostet, sieht man recht einfach und schnell, indem man den Mauszeiger über das Symbol bewegt. In einem kleinen Fenster erhält man alle wichtigen Informationen.

Das funktioniert übrigens mit praktisch allen Elementen im Spiel. Klickt man nun auf das Symbol für den kurzen Bahnhof, dann ist dieser zum Bauen ausgewählt.

Das Bahnhofsgebäude "hängt" nun sozusagen am Mauszeiger und kann am Spielfeld durch Klicken plaziert werden.

Ist das Gebäude grün eingefärbt, so kann es an dieser Stelle gebaut werden. Ist das Gebäude aber rot eingefärbt, dann kann es entweder an dieser Stelle nicht gebaut werden oder man hat zuwenig Geld.

Bahnhof richtig plazieren

Wie schon gesagt, der Bahnhof muß nun richtig plaziert werden. Jeder Bahnhof (und das gilt auch für alle anderen Arten von Terminals) hat einen festgelegten Einzugsbereich. Nur Gebäude, die zumindest teilweise in diesem Einzugsbereich sind, können Produkte zu diesem Bahnhof liefern oder von ihm annehmen.



Ist ein Gebäude im Einzugsbereich eines Bahnhofs, wird es grün eingefärbt.

Bahnhof drehen

Durch etwas Probieren haben wir nun einen Standort für den Bahnhof gefunden, wo das Holzfällerlager im Einzugsbereich ist. Allerdings passt uns die Ausrichtung des Bahnhofs nicht. Wir hätten gerne, dass die Bahnsteige vom Holzfällerlager wegschauen. Sonst könnte es bei einer späteren Erweiterung etwas eng werden. Also müssen wir den Bahnhof drehen. Das geht recht einfach mit der Leertaste.

Rückgängig machen



Sollten wir den Bahnhof doch etwas ungeschickt plaziert haben, ist das noch kein Beinbruch. Ein simpler Klick auf den "Rückgängig"-Knopf macht die Aktion wieder rückgängig.

Das funktioniert solange, bis man das Bauen durch Klicken auf den "Okay"-Knopf bestätigt hat. Dann hilft nur mehr Abreißen.

Schienen legen

Nun ist es vorwiegend Geschmackssache, ob wir zuerst den zweiten Bahnhof beim Sägewerk bauen, oder lieber vorher die Schienen verlegen.



Wir wollen zuerst die Schienen verlegen. Dazu klicken wir auf das Symbol für gerade Schienen. Denn zuerst sollten wir den Bahnsteigbereich mit Schienen "auffüllen".

Um Schienen zu legen, klickt man auf die gewünschte Ausgangsposition im Spielfeld. Nun kann man einen geraden Schienenteil in beliebiger Länge "aufziehen". Ist man mit dem Schienenteilstück zufrieden, klickt man auf das gewünschte Endfeld, und schon ist ein Teil der Schienen verlegt. Auch diese Art der Aktion kann natürlich wieder rückgängig gemacht werden.

Kurven legen

Nur mit geraden Schienen wird aber nicht das Auslangen finden. Kurven müssen immer wieder mal gebaut werden. Diese Schienenteile werden wie Gebäude gebaut. Man wählt das entsprechende Symbol und plaziert das Bauteil durch Klicken auf dem Spielfeld. Kurven können wie Terminals durch Drücken der Leertaste gedreht werden.

Wassertürme

Sollte ein Weg zwischen zwei Bahnhöfen sehr lang sein, dann kann es notwendig sein Wassertürme auf freier Strecke zu bauen, damit die Lokomotiven unterwegs Wasser tanken können.



Um einen Wasserturm zu bauen, klickt man auf das entsprechende Symbol und plaziert den Turm neben einer Schiene. Wassertürme können nur neben geraden Schienenteilen gebaut werden.



List ein Wasserturm vorhanden, so wird ein Zug bei Bedarf automatisch anhalten und Wasser tanken.

Brücken

Zu Beginn werden Sie Brücken aufgrund der hohen Kosten tunlichst vermeiden. Im weiteren Verlauf des Spiels wird man diese Bauwerke des öfteren benötigen. Das ist natürlich abhängig von der Beschaffenheit der Karte.

Ebenfalls zu Spielbeginn werden Sie nur Holzbrücken bauen können. Im Lauf der Zeit stehen auch modernere Brücken zur Verfügung. Selbstverständlich müssen Sie dafür aber auch tiefer in die Tasche greifen. Bessere Brücken erlauben höhere Geschwindigkeiten.



Um eine Brücke zu bauen, klicken Sie auf das Symbol für die gewünschte Brückenart. Klicken Sie nun auf das Feld, wo die Brücke beginnen soll, und ziehen Sie die Brücke auf die entsprechende Länge. Klicken Sie auf das gewünschte Endfeld, um die Brücke zu bauen. Selbstverständlich können Sie auch diese Aktion wieder rückgängig machen.

Brücken sind nicht so einfach zu bauen. Denn sie benötigen relativ viel Platz für die Auffahrtsrampen. Diese Rampen dürfen nicht im Wasser oder auf Schienen und Straßen plaziert werden.



Brücken können nicht über Gebäude oder Berge gebaut werden. Will man also Gebäude oder Berge überwinden, dann benötigt man einen Tunnel.

Tunnel

Tunnel werden genau wie Brücken gebaut. Auch bei Tunnels benötigt man relativ viel Platz für die Ein- und Ausfahrten. Das sollte man bei der Planung gleich berücksichtigen.

Tunnels sind die kostspieligsten Bauwerke, die man im Spiel bauen kann. Man sollte sich also den Bau wirklich gut überlegen. Oft wird eine Umgehung selbst langfristig günstiger sein als ein aufwendiger und teurer Tunnel.

Bitte beachten Sie, dass Tunnels sich nicht mit anderen Tunnels kreuzen dürfen.

Bauabschnitt fertig stellen

Wir haben nun Schienen bis zum Sägewerk verlegt, und einen zweiten Bahnhof gebaut. Nun soll die Strecke wirklich gebaut werden. Denn bis jetzt war sie nur in Planung. Das sieht man daran, daß alle Bauabschnitte gelb eingefärbt sind.



Durch Klicken auf den "Okay"-Knopf wird die Strecke wirklich gebaut. Erst jetzt werden auch die Kosten vom Konto abgezogen.

Schienen müssen verbunden sein

Jetzt ist es Zeit einen Nachteil der Eisenbahn gegenüber den anderen Fahrzeugen ins Spiel zu bringen. Man kann Schienen nämlich immer nur von anderen Schienen oder Bahnhöfen ausgehend bauen. Innerhalb von Bahnsteigen gelten Schienen immer als verbunden. Man kann dadurch von einem Bahnhof verschiedene Schienenstränge ausgehen lassen, ohne daß diese wirklich verbunden sind. Die Verbindung in diesem Fall ist einzig und allein der Bahnhof selbst.

Wenn Sie also zwei Bahnhöfe mit jeweils nur einem Bahnsteig miteinander verbunden haben, und nun eine Verbindung zu einem dritten Bahnhof schaffen wollen, haben Sie zwei Möglichkeiten. Entweder bauen Sie irgendwo auf der bereits bestehenden Strecke eine Weiche ein, und bauen von dieser ausgehend eine Strecke zum dritten Bahnhof. Oder Sie erweitern einen Bahnhof um einen Bahnsteig, und bauen von dort ausgehend die Strecke zum dritten Bahnhof.

Ein Schienennetz muß aber nicht für alle Zeiten verbunden bleiben. Dieser Zwang gilt nur für das Bauen neuer Strecken. Sie können also durchaus alte Streckenteile abreissen.

Ab und zu wird es wahrscheinlich sogar notwendig sein, Strecken so zu verbinden, dass Schienenteile entstehen, die niemals befahren werden. Diese Schienenteile könnten Sie jederzeit wieder abreissen.

Zusätzliche Bahnsteige



Meist werden Sie mit nur einem Bahnsteig nicht das Auslangen finden. Oder der Bahnhof wird im Lauf der Zeit einfach zu kurz. Dann können Sie bereits bestehende Bahnhöfe natürlich erweitern.

Klicken Sie dazu auf den "Erweitern"-Knopf. Wählen Sie die gewünschte Art des Verkehrsmittel, indem Sie auf den entsprechenden Knopf klicken.



Im Erweiterungsmenü finden Sie nun alle Möglichkeiten, die es für diese Art von Terminal gibt.

Wollen Sie einen zusätzlichen Bahnsteig anfügen, klicken Sie auf das Symbol für den zusätzlichen Bahnsteig. Klicken Sie dann auf den Bahnhof, der einen zusätzli-

chen Bahnsteig erhalten soll. Und schon ist der Bahnsteig gebaut. Natürlich funktioniert das nur, wenn auch ausreichend Platz vorhanden ist.

Sie können diese Aktion so oft Sie wollen wiederholen.

Um zu erfahren, wieviel eine solche Erweiterung kosten wird, bewegen Sie den Mauszeiger über den gewünschten Bahnhof. Es erscheint ein kleines Infofenster, in dem Sie die Kosten sehen.

Bahnhöfe verlängern

Auf dieselbe Art können Sie Bahnhöfe verlängern. Bahnhöfe gibt es in drei Längen. Sollte ein Bahnhof bereits die größte Länge haben, kann er selbstverständlich nicht mehr verlängert werden.



Sie könnten übrigens auch immer mit den kürzesten Bahnhöfen spielen. Allerdings müssen Sie dann bei langen Zügen, die nicht mehr komplett im Bahnhof Platz finden, erheblich längere Beladezeiten in Kauf nehmen.

Reparatur

Alle Fahrzeuge müssen gewartet werden, um nicht kaputt zu gehen. Dafür müssen Sie in den Bahnhöfen (und allen anderen Arten von Terminals) Reparaturwerkstätten bauen. Ist ein solcher Bahnhof ein reguläres Ziel für ein Fahrzeug, dann wird es bei einem Halt in diesem Bahnhof automatisch gewartet. Fährt ein Fahrzeug in einem Bahnhof mit einer Reparaturwerkstätte nur durch, wird es nicht gewartet.



Sie müssen aber nicht in jedem Bahnhof solch teure Reparaturwerkstätten bauen. Wie viele sie brauchen, hängt von der Länge der Strecke und dem Fahrzeug ab. Manche Fahrzeuge sind sehr anfällig und benötigen daher in kürzeren Abständen Wartungsarbeiten.

Der Zustand eines Fahrzeugs verschlechtert sich übrigens nur, wenn es in Bewegung ist. Sollte ein Fahrzeug also nur in einem Bahnhof herumstehen, wird sein Zustand davon nicht schlechter.

Wassertürme

Dampflokomotiven benötigen Wasser zum Betrieb. Dieses müssen Sie in der Form von Wassertürmen bereitstellen.

Am besten bauen Sie Wassertürme in Bahnhöfen. Jeder Zug, der einen regulären Halt in diesem Bahnhof hat, wird automatisch Wasser nachtanken.

Sollte eine Strecke sehr lange sein, kann es nötig sein, auch auf freier Strecke Wassertürme zu bauen. Wie das funktioniert, haben wir oben bereits beschrieben.



Um einen Bahnhof mit einem Wasserturm auszustatten, klicken Sie auf das Symbol für Wassertürme im Erweiterungs-Menü. Klicken Sie nun auf den gewünschten Bahnhof, und schon können künftig Dampfloks in diesem Bahnhof ihren Durst stillen.

Ladekran



Wenn Sie einen Bahnhof mit einem Ladekran ausstatten, wird sich die Beladezeit für schwere Güter verringern.

Lagerhalle



Für Stückgüter können Sie die Beladezeiten verkürzen, indem Sie den Bahnhof mit einer Lagerhalle ausstatten.

Kühlhalle



Auch eine Kühlhalle verkürzt die Umschlagszeiten. Sinngemäß gilt das in diesem Fall für alle verderblichen Güter.

Kiosk, Restaurant und Hotel



Diese Bahnhofserweiterungen bringen zusätzliche oder mehr Einnahmen beim Personentransport. Sie können davon ausgehen, dass sich ein Kiosk bereits bei geringerem Fahrgastaufkommen rechnet. Ein Restaurant sollten Sie erst bauen, wenn bereits mehr Fahrgäste diesen Bahnhof nutzen. Und um ein Hotel kostendeckend zu betreiben, müssen schon ziemlich viele Fahrgäste ein- und aussteigen.

Bahnhof modernisieren



Ab einem bestimmten Jahr haben Sie die Möglichkeit alte Bahnhöfe zu modernisieren. Klicken Sie dazu auf das Symbol für Modernisieren, dann auf den gewünschten Bahnhof.

Wozu soll das eigentlich gut sein? Ganz einfach, alte Bahnhöfe können nicht mehr als acht Bahnsteige haben. Erst die modernsten Bahnhöfe können bis zu 64 Bahnsteige erweitert werden.

Falls Sie mit acht Bahnsteigen genug haben, besteht prinzipiell kein Grund für eine Modernisierung.

Einnahmen und Ausgaben für Bahnhöfe

Bahnhöfe haben laufende Betriebskosten. Auch jedes Erweiterungsgebäude verursacht laufende monatliche Kosten. Allerdings können Sie mit Kiosk, Restaurant und Hotel auch Einnahmen verbuchen.

Selbstverständlich gilt das auch für allen anderen Arten von Terminals. Bewegen Sie den Mauszeiger über einen beliebigen Bahnhof, und Sie erhalten in einem kleinen Fenster einen Überblick über die Einnahmen und Ausgaben dieses Bahnhofs.

Fahrzeugdepot

Wir haben nun eine Bahnstrecke gebaut. Es wird also Zeit etwas Geld für Fahrzeuge auszugeben.



Dazu gibt es das Fahrzeugdepot. Klicken Sie auf den "Fahrzeugdepot"-Knopf. Wählen Sie wieder die gewünschte Art des Verkehrsmittels aus. In unserem Fall sollten wir Eisenbahn wählen, weil wir ja bereits wissen, dass Pferdeeisenbahnen zu den

Eisenbahnen gezählt werden.

Im Fahrzeugdepot kann man sehen, welche Fahrzeuge derzeit erhältlich sind. Zu Spielbeginn ist die Auswahl nicht übermäßig groß. Im Lauf der Zeit kommen aber immer wieder neue Fahrzeuge dazu, dafür verschwinden aber auch ältere Modelle aus dem Angebot.

Um Informationen über ein bestimmtes Fahrzeug zu erhalten, klicken Sie in der linken Liste auf das gewünschte Modell. In der Mitte des Menüs sehen Sie dann alle wichtigen Informationen zu diesem Fahrzeug.

Sie müssen selbstverständlich nicht alle Informationen genau lesen und sich danach orientieren. Am wichtigsten ist sicherlich der Kaufpreis. Von großem Interesse ist aber auch die Geschwindigkeit. Denn für manche Güter werden Sie nur einen vernünftigen Frachtpreis erzielen, wenn sie schnell geliefert werden.

Die gelben Balken zeigen auf einen Blick an, wie die Werte im Verhältnis zu den bereits erhältlichen Fahrzeugen stehen. Das kann sich natürlich im Lauf der Zeit ändern. So könnte in einem Jahr ein Fahrzeug den höchsten Kaufpreis haben. Einige Jahre später ist es aber bereits im Mittelfeld angesiedelt.

Manche Fahrzeuge erfordern einen bestimmten Schienentyp. Diese Information sollten Sie unbedingt beachten. Sonst würden Sie möglicherweise vergeblich versuchen Monorails auf gewöhnlichen Schienen einzusetzen. Oder Sie wundern sich, dass die schöne neue Elektrolokomotive einfach nicht fahren will.

Und das nur, weil Sie noch keine Schienen mit Oberleitung besitzen.

Wichtig ist der untere Teil, der Ihnen zeigt, welche Güter mit diesem Fahrzeug überhaupt transportiert werden können. Die Zahl oberhalb der Produktsymbole gibt an, wie viele Wagenladungen dieses Fahrzeug transportieren kann ohne überlastet zu werden.

Fahrzeuge kaufen



Wollen Sie ein Fahrzeug kaufen, klicken Sie einfach auf den "Fahrzeug kaufen"-Knopf oberhalb der linken Fahrzeugliste. Und schon wird es in Ihr Depot geliefert. Denn über Lieferzeiten und ähnlich unangenehme Dinge müssen Sie sich nicht ärgern. Dafür verlangt der Lieferant aber auch sofortige Bezahlung. Haben Sie nicht genügend Geld, können Sie das Fahrzeug nicht kaufen.

Eigene Fahrzeuge im Depot

Die rechte Seite des Menüs zeigt Ihr eigenes Fahrzeugdepot. In diesem Depot befinden sich alle Fahrzeuge, die keinen Fahrplan haben.

Haben Sie noch kein Fahrzeug, ist diese Liste auf jeden Fall leer. Gekaufte Fahrzeuge erscheinen sofort in der Depotliste.

Hierzu gleich weiter in unserem Beispiel. Hoffentlich erinnern Sie sich noch, wir wollen ja eine Pferdeeisenbahn aufbauen. Da Pferde nicht sonderlich leistungsfähig sind, kaufen wir gleich zwei Stück. Warum wir das machen, erfahren Sie in Kürze.



Obwohl wir zwei Pferde gekauft haben, sehen Sie aber nur eines in der Depotliste. Das soll auch so sein. Denn wir haben zwei gleiche Pferde gekauft. Und in der Depotliste werden gleiche Fahrzeuge in Gruppen zusammengefasst. Das dient der besseren Übersichtlichkeit.

Wenn Sie also etwas genauer hinsehen, dann erkennen Sie einen kleinen Knopf mit einem Pluszeichen. Klicken Sie auf diesen Knopf, und schon sehen Sie alle Fahrzeuge dieses Modells.

Klicken Sie auf ein Fahrzeug in der Depotliste, dann erhalten Sie im Mittelteil des Menüs Informationen über dieses Fahrzeug. Die wichtigste Information dürfte dabei wohl der Wiederverkaufswert sein.

Fahrzeuge verkaufen

Sie können Fahrzeuge selbstverständlich auch wieder verkaufen. Lassen Sie sich dafür aber nicht allzu viel Zeit. Denn mit jedem Jahr wird der Wert eines Fahrzeugs geringer. Bis schließlich nach einigen Jahren das Fahrzeug schlicht nichts mehr wert ist. Sie können es zwar noch verkaufen, erhalten aber kein Geld mehr dafür. Was aber immerhin noch besser als im richtigen Leben ist, denn eigentlich müssten Sie wahrscheinlich noch hohe Entsorgungsbeträge bezahlen.

Sollten Sie mehrere gleiche Fahrzeuge haben und kein bestimmtes Fahrzeug auswählen (das heißt, sie haben nicht auf das Pluszeichen geklickt), dann wird automatisch immer das älteste Fahrzeug verkauft.

Gut, wir haben also zwei Pferde gekauft und wollen diese nun zum Transport für Baumstämme einsetzen. Dafür müssen wir einen Fahrplan erstellen.

Fahrplan

Mit einem Fahrplan können Sie eine Transportroute festlegen. Ohne einen Fahrplan würden die Fahrzeuge gelangweilt im Depot herumstehen.

Im Fahrplan geben Sie an welches Fahrzeug Sie einsetzen wollen. Sie bestimmen die Ziele für das Fahrzeug und was es wohin transportieren soll.

Fahrplan erstellen



Um einen neuen Fahrplan zu erstellen klicken Sie auf den "Fahrplan"-Knopf. Wählen Sie nun das gewünschte Verkehrsmittel.

Oder Sie klicken auf einen gewünschten Terminal (in unserem Beispiel wäre das natürlich ein Bahnhof). In diesem Fall ersparen Sie sich die Auswahl des Verkehrsmittels.

Denn das ist ja bereits durch die Wahl des Terminals vorgegeben.

Im Fahrplan sehen Sie rechts die zur Verfügung stehenden Fahrzeug, die sich derzeit im Depot befinden (also noch in keinem Fahrplan eingesetzt werden).

rer Linis	THE R. LEWIS CO., LANSING MICH.	€
8	أحداث وعدا أتحدا	9 🛲
	 -	9 24
	0.6.6.5	H
	0000	0
	0000	0

Wählen Sie das Fahrzeug aus, das im Fahrplan eingesetzt werden soll. Klicken Sie nun auf den nach links weisenden Pfeil-Knopf (Fahrzeug zuweisen).

Jetzt erscheint das Fahrzeug im ersten der acht Fahrzeugfelder des Fahrplans.

Mehrfachtraktion

Ein Fahrzeug alleine kann die erforderliche Last nicht bewältigen? In diesem Fall haben Sie bei einigen Fahrzeugen die Möglichkeit, mehrere hintereinander einzusetzen. Dieser Vorgang nennt sich Mehrfachtraktion.



In unserem Beispiel wäre ein Pferd zu schwach. Also setzen wir gleich zwei Pferde als Doppelgespann ein.

Ziele im Fahrplan

Die erforderlichen Fahrzeuge sind zugewiesen. Jetzt müssen wir den Fahrzeugen mitteilen, welche Stationen sie anfahren sollen.

Dazu klicken Sie einfach auf den Bahnhof beim Holzfällerlager. Denn von diesem Bahnhof soll die Route ausgehen. Und zu diesem Bahnhof kehren die Fahrzeuge immer wieder zurück. Ein Bahnhof als Ziel ist natürlich noch nicht genug für eine funktionierende Route. Mindestens zwei Ziele sind nötig.

Haben Sie Bahnhöfe mit mehreren Bahnsteigen, so sollten Sie auf den gewünschten Bahnsteig klicken. Besteht aber ohnehin zwischen zwei Zielen nur eine Verbindung, dann werden automatisch die richtigen Bahnsteige gewählt.

Also klicken wir nun auf den zweiten Bahnhof, das ist jener beim Sägewerk. Denn die Pferdeeisenbahn soll ja Baumstämme vom Holzfällerlager zum Sägewerk bringen.





Nun haben wir bereits alle erforderlichen Ziele eingegeben. Wie bereits erwähnt, fahren die Fahrzeuge nach dem letzten Ziel im Fahrplan automatisch zum ersten Ziel zurück.

Fahrzeugroute ändern



Ihnen ist wahrscheinlich bereits aufgefallen, dass der Weg des Fahrzeugs von einem Ziel zum nächsten durch eine rote Linie dargestellt wird. In unserem einfachen Beispiel mit nur einem Gleis zwischen zwei Stationen hat das praktisch keine Bedeutung. Wenn das Verkehrsnetz aber komplexer wird, und auch einige Weichen vorhanden sind, sollte man durchaus diese Routenanzeige im

Auge behalten.

Um zu sehen, welchen Weg ein Fahrzeug nimmt, klicken Sie im Fahrplan auf ein Ziel. Die rote Linie zeigt nun den Weg des Fahrzeugs von dieser Station zur nächsten im Fahrplan.

Befinden sich auf der Route Weichen und gibt es alternative Möglichkeiten um das Ziel zu erreichen, so wird über den Weichen ein weiteres Symbol dargestellt. Durch Klicken auf dieses Symbol können Sie die Weiche umstellen. Das Fahrzeug nimmt dann einen anderen Weg.

Beachten Sie bitte, dass immer nur der Weg vom gewählten Ziel zur nächsten Station angezeigt wird. Sie sehen also niemals die komplette Route.

Unsere Pferde wissen jetzt also, welchen Weg sie nehmen sollen. Aber wir müssen noch festlegen, welche Produkte Sie transportieren sollen. Denn nur so zum Spaß wollen wir sie natürlich nicht auf den Weg schicken.

Güter ein- und ausladen

Wenn Sie bereits die Ziele eingegeben haben, dann ist Ihnen sicher aufgefallen, dass sich der rechte Teil des Fahrplans plötzlich geändert hat. Es sind nun keine Fahrzeuge mehr zu sehen, sondern Transportgüter.



Sie sehen alle Transportgüter, die im Bereich der Stationen transportiert werden können. Um diesen Teil übersichtlicher zu halten, werden Produkte, die Sie ohnehin nicht transportieren könnten (weil keine Industrie im Einzugsbereich der Stationen liegt, oder diese Produkte möglicherweise auf der Karte gar nicht vorhanden sind), nicht dargestellt.

Bleiben wir bei unserem Beispiel, in dem wir Baumstämme von der ersten Station zur zweiten Station liefern wollen.

Klicken Sie auf das Symbol für Baumstämme im rechten Teil. Damit haben Sie das gewünschte Produkt ausgewählt. Um es nun

im Fahrplan einzufügen, klicken Sie auf den nach links weisenden Pfeilknopf oberhalb der Produktliste.

Im ersten Beladungskästchen des ersten Ziels erscheint nun ein Symbol für Baumstämme. Was bedeutet das? Ganz einfach, damit haben wir im Fahrplan festgelegt, dass bei einem Halt in dieser Station eine Wagenladung Baumstämme eingeladen werden soll. Die Kästchen stellen also nichts anderes dar als Ladeeinheiten. Im Falle eines Zuges entspricht ein Kästchen einem Waggon.

Abhängig vom Fahrzeug können insgesamt bis zu 64 Wagenladungen transportiert werden. Da nur 16 Beladungskästchen dargestellt werden, können Sie mit dem Scrollbalken den Ausschnitt verschieben. So haben Sie Zugriff auf alle 64 Beladungskästchen.

Sie können natürlich Symbole auch wieder aus dem Fahrplan nehmen. Klicken Sie auf das entsprechende Beladungskästchen. Und nun klicken Sie auf den nach rechts weisenden Pfeilknopf.

Zurück zu unserem Beispiel. Wir haben in der ersten Station Baumstämme als Produkt angegeben. Das Fahrzeug wird bei einem Halt beim Holzfällerlager daher Baumstämme einladen.

Bei der zweiten Station haben wir keine Beladung angegeben. Das bedeutet, dass hier ausgeladen werden soll. Die Baumstämme werden also beim Sägewerk ausgeladen, und der Zug fährt leer zurück zur ersten Station.

Nehmen wir zwischendurch ein etwas komplexeres Beispiel unter die Lupe. Ein anderer Fahrplan könnte so aussehen:

Bahnhof Holzfällerlager – 8 Ladungen Baumstämme Bahnhof Sägewerk – 4Ladungen Baumstämme, 2 Ladungen Bretter Bahnhof Papierfabrik – 2 Ladungen Bretter Bahnhof Zimmerei – Keine Ladung

Sear Line	•	e
3		
Pairs Beach Zendrum 25 mpb, 328 t, Belanting 88 3	0000	
Palm Beach Nord 25 mph. 252 t, Brissiang 28 S	0000	
Section Jointy 25, math, 52, 1, Selectors, 75, 5	0000	TITI
0	0 0 0	

Wie würde sich der Zug in diesem Beispiel verhalten? Sehen wir uns das an, es ist nicht wirklich kompliziert. Der Zug lädt beim Holzfällerlager 8 Waggons mit Baum-

stämmen. Beim Sägewerk werden 4 Waggons ausgeladen, die restlichen 4 Waggons bleiben. Zusätzlich werden 2 Waggons mit Brettern beladen. Bei der Papierfabrik werden die verbliebenen 4 Waggons mit Baumstämmen ausgeladen. Die 2 Waggons mit Brettern gehen weiter zur Zimmerei. Dort werden auch diese Waggons ausgeladen. Der Zug fährt nun leer zum Holzfällerlager zurück.

Personen- und Posttransport

Etwas anders als bei Gütern sieht es mit Personen und Post aus. Diese haben nämlich bestimmte Ziele, die sie erreichen wollen. Darauf werden wir aber später noch genauer eingehen.

Vorerst sei nur erwähnt, dass Sie natürlich auch Personen und Post transportieren können. Allerdings wird automatisch in jeder Station dieselbe Anzahl von Personen- und Postwaggons angehängt, wie in der ersten Station vorgegeben.

Es ist also nicht möglich, einem Zug in der ersten Station zehn Personenwaggons und in der nächsten nur mehr fünf Personenwaggons zuzuweisen.

Manche Zuggarnituren haben eine fixe Anzahl von Waggons. Diese kann im Fahrplan nicht geändert werden. Da diese Garnituren auch nur Personen transportieren, brauchen Sie in so einem Fall auch die Beladung nicht selbst festlegen.

Fahrzeugbelastung

Achten Sie beim Einfügen von Produkten immer auf die Belastungsangaben. Sie sehen diese über den Beladungskästchen. Dort wird angegeben, welche Geschwindigkeit das Fahrzeug mit der aktuellen Beladung erreichen kann und wie hoch die Belastung sein wird.

Vermeiden Sie Belastungen, die weit über 100% gehen. Denn dadurch wird das Fahrzeug nicht nur erheblich langsamer, sondern geht auch viel schneller kaputt.

Sollten Sie aber mit überlasteten Fahrzeugen arbeiten, dann sorgen Sie dafür, dass die Entfernung zwischen den Reparaturmöglichkeiten nicht groß ist.

Bewegen Sie den Mauszeiger im Spielfeld über ein Fahrzeug, so erhalten Sie Informationen zum aktuellen Zustand, dem Wasserstand, Geschwindigkeit und dem aktuellen Ziel.

Station aus Fahrplan löschen



Sie können nicht nur Beladungen, sondern auch Stationen wieder aus dem Fahrplan löschen. Klicken Sie dazu einfach auf den "Station löschen"-Knopf bei der gewünschten Station.

Station einfügen

Möchten Sie zwischen zwei Zielen ein anderes Ziel einfügen, wählen Sie einfach das erste Ziel aus und klicken Sie im Spielfeld auf die gewünschte Station. Sie wird nun zwischen den beiden Zielen eingefügt.

Warten bis volle Ladung



Oftmals wird es sinnvoll sein, dass ein Fahrzeug in einer Station wartet, bis alle Produkte eingeladen werden konnten. Wenn Sie das möchten, dann klicken Sie auf den "Warten bis voll"-Knopf bei der jeweiligen Station.

Warten bis entladen



Möchten Sie ein Fahrzeug in einer Station erst abfahren lassen, wenn die Ladung komplett entladen werden konnte, klicken Sie auf den "Warten bis entladen"-Knopf bei der jeweiligen Station.



In Station stehenbleiben



Sie können ein Fahrzeug auch dazu zwingen, dass es in einer bestimmten Station stehenbleibt und auf neue Befehle wartet. Klicken Sie dafür auf den "In Station anhalten"-Knopf. Das Fahrzeug wird nun in dieser Station halten, bis Sie die Fahrt wieder frei geben.

Fahrplan bestätigen



Wenn alle Einstellungen vorgenommen sind, muss der Fahrplan noch bestätigt werden. Erst dann ist er gültig. Klicken Sie dafür auf den "Okay"-Knopf.

Änderungen im Fahrplan verwerfen

Sollten Sie den Fahrplan überhaupt nicht wollen, dann klicken Sie auf den "Abbrechen"-Knopf. War es ein bereits bestehender Fahrplan, so werden alle Änderungen verworfen. Bei einem neuen Fahrplan wird der gesamte Fahrplan verworfen.

Fahrplan ändern

Wenn Sie bereits bestehende Fahrpläne haben, können diese natürlich auch nachträglich wieder geändert werden. Dazu haben Sie mehrere Möglichkeiten.

Schließen Sie alle Menüs und klicken Sie auf ein bestimmtes Fahrzeug im Spielfeld. Es öffnet sich automatisch der Fahrplan für dieses Fahrzeug. Sie können diesen nun nach Belieben ändern.

Sie könnten aber auch die Linienliste öffnen und die gewünschte Linie auswählen. Klicken Sie nun auf den "Fahrplan ändern"-Knopf. Es öffnet sich der Fahrplan und Sie können ihn nun ändern.

Linie umbenennen



Bei einem neuen Fahrplan wird automatisch ein Name vergeben. Sie haben aber selbstverständlich auch die Möglichkeit einen eigenen Namen zu vergeben. Klicken Sie dafür in das Namensfeld und geben Sie den gewünschten Namen ein.

Fahrpläne können jederzeit umbenannt werden.

Linie duplizieren

Eine sehr nützliche und bequeme Funktion ist das Duplizieren von Linien (oder Fahrplänen). Bei Zügen werden Sie diese Funktion kaum benötigen, aber bei Pferden und Lastwagen sieht das schon anders aus.

Möchten Sie auf einer Strecke mehrere Lastwagen mit demselben Fahrplan einsetzen, geht das sehr einfach. Erstellen Sie einen Fahrplan für den ersten Lastwagen. Bestätigen Sie diesen. Öffnen Sie nun den Fahrplan für den Lastwagen, indem Sie auf das Fahrzeug im Spielfeld klicken oder es aus in der Linienliste auswählen und auf den "Fahrplan ändern"-Knopf klicken.



Im Fahrplan für den Lastwagen klicken Sie nun auf den "Fahrplan duplizieren"-Knopf. Damit haben Sie bereits einen neuen Fahrplan für einen weiteren Lastwagen erstellt. Bestätigen Sie diesen Fahrplan, indem Sie auf den "Okay"-Knopf oder nochmals auf den "Fahrplan duplizieren"-Knopf klicken.

Das können Sie solange machen, solange genügend Fahrzeuge im Depot zur Verfügung stehen.

Verdiene ich Geld?

Abgesehen vom Streckenbauen werden Sie viel Zeit mit dem Management und dem Suchen nach neuen Gewinnmöglichkeiten verbringen. Dazu gibt es einige Hilfsmittel, die wir kurz vorstellen werden.

Linienliste

Zu Spielbeginn fällt es relativ leicht, den Überblick über alle Fahrzeuge zu behalten. Man braucht eigentlich nur die Fahrzeuge in den Stationen beobachten. Steigen grüne Zahlen auf, ist alles in Ordnung. Bei roten Zahlen wird entweder bei dieser Station planmässig nichts abgeliefert, oder die Betriebskosten übersteigen die Einnahmen.

Bei vielen Fahrzeugen wird es allerdings schwieriger. Darum gibt es die Linienliste. Um diese aufzurufen, klicken Sie auf den "Linienliste"-Knopf und wählen Sie die gewünschte Fahrzeugart.

In der Liste werden alle Linien (oder auch Fahrpläne) alphabetisch sortiert angezeigt. Linien mit gleichem Namen werden zwecks besserer Übersichtlichkeit zusammengefügt. Durch Klicken auf den Plus-Knopf können Sie sich aber auch alle Linien einzeln anzeigen lassen.



Sie sehen bei jeder Linie den Namen – übrigens eine hervorragende Möglichkeit die Linien übersichtlich zu ordnen -, und die aktuellen Einnahmen seit Jahresbeginn, des letzten Jahres und seit Bestehen der Linie. Ebenfalls sieht man die Fahrzeuge, die auf dieser

Linie eingesetzt werden.



Wenn Sie eine Linie markieren, indem sie einfach in das Listenfeld klicken, und auf den "Gehe zu"-Knopf klicken, wird das Spielfeld automatisch auf das Fahrzeug zentriert.

-@

Sie können aber auch direkt aus dieser Liste den Fahrplan einer Linie aufrufen. Markieren Sie dazu ebenfalls die gewünschte Linie und klicken Sie auf den "Fahrplan"-Knopf.



Sollten Sie eine Linie nicht mehr benötigen, markieren Sie diese und klicken Sie auf den "Linie verwerfen"-Knopf. Vorsicht, diese Aktion können Sie nicht mehr rückgängig machen.

Gebäudeliste

	(Dearnavoliplantage - Desert Springs Nord
	Gennuckplaninge - Elmunod Ost
リヨ	Reumunikplantage - Green Baks Nord
	Chanlowerk - Finsley Zenfram
	Chomeserk - Holsprings Zentram
90	Choniculerk - Rod Sail Zentrum
N m	Destillerie - Disupped Zestrum
	Destillerie - five Palms Zentrum
	Destillerie - Peles Springs Zeatrum

Sie haben bereits ein Holzfällerlager gefunden und sind nun auf der Suche nach einem Sägewerk? Dazu können Sie natürlich das Spielfeld ganz normal durchsuchen. Oder sie bemühen die Gebäudeliste.

Klicken Sie auf den "Gebäudeliste"-Knopf, und anschliessend auf den "Industrie"-Knopf. Es erscheint eine Liste mit allen vorhandenen Industrien. Diese sind alphabetisch geordnet. Suchen Sie also nun in der Liste einen Eintrag für Sägewerke. Klicken Sie auf den "Gehe zu"-Knopf und das Spielfeld wird automatisch auf dieses Gebäude zentriert. Ebenso können Sie Städte, Attraktionen und alle Arten von Terminals suchen.

Bilanz



Um eine Übersicht über Ihre Einnahmen und Ausgaben zu erhalten, klicken Sie auf den "Statistik"-Knopf, und wählen Sie "Bilanz". In diesem Fenster sehen Sie eine Aufstellung aller Kosten und Einnahmen. Die interessanteste Zahl steht ganz unten. Nämlich der Gewinn

oder Verlust, der unter dem Strich bleibt.

Einnahmen- und Ausgaben-Diagramm



Klicken Sie auf den "Statistik"-Knopf und wählen Sie "Einnahmen-Ausgaben-Diagramm". Nun können Sie auf einen Blick sehen, ob die Kostenschere für oder gegen Sie arbeitet. Zu Spielbeginn werden die Ausgaben um ein Vielfaches die Einnahmen übersteigen.

Nach einigen Jahren sollten Sie es aber schaffen, dass die Einnahmen über den Ausgaben liegen.

Firmeninfo

antice.	- Meine Rema	
	Bervermagen	2,984,717
0	Perkaufsprais	LA
	Pierce	
	Lassation	1
	Schiffe	2
	Lestwagen	
	Zeppoline	
	Hogzewage	1
	Belikopter	
	Terminals	3
	Personal toftrdert Perjahr	630
	Personet belardert aktoel	568

Eine allgemeine Übersicht über den Firmenwert, die Anzahl der Fahrzeuge und Terminals, sowie der beförderten Personen pro Jahr (dieser Wert ist für manche Missionen von Bedeutung!) erhalten Sie im Firmeninfo. Klicken Sie auf "Statistik" und wählen Sie "Info".

Sie können diese Informationen auch über alle gegnerischen Firmen erhalten. Klicken Sie dazu einfach auf die Firmenlogos oben.

Gegner kaufen

Im Firmeninfo können Sie auch gegnerische Firmen aufkaufen. Sollte die Firma zu kaufen sein, wird der Verkaufspreis im Fenster ausgewiesen.



Haben Sie sich zum Kauf entschlossen, dann klicken Sie auf den "Kaufen"-Knopf.

Nachrichten nachlesen

Sie haben eine Nachricht etwas zu rasch geschlossen? Sie wissen also nicht mehr, welche Fabrik plötzlich bessere Frachtpreise anbietet? Verzweifeln Sie nicht, das kann man alles in Ruhe nachlesen.



Klicken Sie auf den "Nachrichten"-Knopf und wählen Sie "Nachrichten". Sie sehen nun eine Liste mit allen Titeln der bisherigen Nachrichten. Klicken Sie auf den gewünschten Titel und anschliessend auf den "Fahrzeug oder Ereignis zeigen"-Knopf. Schon erscheint die Nachricht in alter Frische und Sie können sie in aller Ruhe nochmal lesen.

Infos über Fahrzeuge

Sie möchten wissen, wie der aktuelle Zustand eines Fahrzeugs ist? Dann bewegen Sie einfach den Mauszeiger am Spielfeld über das gewünschte Fahrzeug. Vielleicht sollten Sie dazu nicht die allerschnellste Spielgeschwindigkeit einstellen.

Solange der Mauszeiger über dem Fahrzeug ist, erscheint ein kleines Informationsfenster, in dem man Infos über das Fahrzeug erhält.

Ganz oben sehen Sie den Liniennamen. Darunter von wo das Fahrzeug kommt und wohin es gerade unterwegs ist.

Interessant ist die aktuelle Geschwindigkeit im Vergleich mit der Höchstgeschwindigkeit. Sollte das Fahrzeug überlastet sein, wird es die Höchstgeschwindigkeit nicht erreichen.

Wie belastet das Fahrzeug ist, sehen Sie ebenfalls.

Darunter sehen Sie noch den Fahrzeugtyp, sein Alter, den aktuellen Zustand und den Wasserstand (nur bei Dampflokomotiven).

Infos über Gebäude

Wie bei den Fahrzeugen bewegen Sie einfach den Mauszeiger über ein Gebäude um Informationen zu erhalten.

Im Informationsfenster sehen Sie den Gebäudenamen und den Standort.

Gleich darunter sehen Sie, was das Gebäude produziert. Die minimale Monatsproduktion gibt an, wie viele Wagenladungen das Gebäude ohne Zulieferung von benötigten Rohstoffen im Monat produziert. Die maximal Monatsproduktion erreicht man nur, wenn entsprechende Mengen an Rohstoffen geliefert werden.

Weiters sehen Sie noch, wie viele Wagenladungen Sie diesen Monat bereits abgeholt haben.

Falls das Gebäude Rohstoffe benötigt, sehen Sie das ebenfalls in diesem Fenster. Sollten Sie nicht im einfachen Schwierigkeitsgrad spielen, müssen Sie darauf achten, dass Industrien nicht beliebige Mengen an Rohstoffen pro Monat akzeptieren.

Infos über Städte

Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Stadtgebäude, und Sie erhalten Informationen über diese Stadt.

Die Stadt verrät Ihnen den Namen und wie viele Einwohner sie hat.

Wesentlich wichtiger ist aber, dass die Stadt auch verrät, welche Produkte sie benötigt und in welcher Anzahl. Dabei handelt es sich immer um Wagenladungen pro Monat. Die erste Zahl gibt an, wieviel Sie bereits diesen Monat geliefert haben, die zweite Zahl zeigt, wieviel Sie maximal liefern können.

Die Städte wachsen und brauchen so auch immer mehr und verschiedene Produkte. Es lohnt sich also, die Städte immer wieder mal zu beobachten.

Personentransport

Eine Möglichkeit Geld zu verdienen, ist der Transport von Fahrgästen. Allerdings wollen Personen nicht einfach nur irgendwohin transportiert werden. Fahrgäste haben fixe Ziele, und falls sie diese nicht erreichen können, werden sie auch in den modernsten Luxuszug nicht einsteigen.

Wohin die Fahrgäste wollen, sehen Sie ebenfalls in der Stadtinformation. Hier wird genau angegeben, wie viele Fahrgäste von dieser Stadt aus in andere Städte fahren wollen.

Fahrpläne für Personenzüge können auch mehrere Stationen enthalten. Jeder Fahrgast bleibt solange im Zug, bis er sein endgültiges Ziel erreicht hat. Das gilt selbstverständlich auch für alle anderen Verkehrsmittel.

Fahrgäste können aber nicht umsteigen. Wenn sie ihr Ziel nicht mit einem bestimmten Fahrzeug erreichen können, werden sie zu Hause bleiben.

A.

Posttransport

Der Transport von Post unterliegt genau den gleichen Regeln wie der Personentransport. Lesen Sie dazu bitte das entsprechende Kapitel.

Frachtpreise

Ohne Frachtpreise kein Gewinn. Jedes Produkt im Spiel erzielt unterschiedliche Frachtpreise. Generell können Sie davon ausgehen, dass Rohstoffe eher geringere Preise als weiterverarbeitete Produkte erzielen.

Wie schon anfangs erwähnt, kaufen Sie die transportierten Produkte nicht ein. Sie geben also kein Geld dafür aus. Ebenso verkaufen Sie die Produkte nicht, sondern erhalten nur eine Entlohnung für den Transport.

Der erzielte Frachtpreis ist abhängig davon, wie weit ein Produkt transportiert wurde. Glauben Sie aber jetzt bitte nicht, dass Sie möglichst lange Wegstrecken zurücklegen sollten. Denn der Preis wird immer von der kürzest möglichen Verbindung zwischen zwei Punkten berechnet. Wenn Ihre Fahrzeuge also einen Umweg fahren, wird sich das negativ auf den Gewinn auswirken.

Ebenso ist der erzielte Frachtpreis abhängig davon, wie schnell ein Produkt transportiert wurde. Dazu wird die erreichte Durchschnittsgeschwindigkeit berechnet. Bei vielen Produkten sollte die Geschwindigkeit sehr hoch sein, damit ein anständiger Preis erzielt wird. Sie können davon ausgehen, dass Rohstoffe keine hohe Geschwindigkeit benötigen, schließlich verdirbt Eisenerz ja selten bei einem längeren Transport. Verderbliche Güter, und vor allem Personen oder Post, wollen sehr rasch ans Ziel gebracht werden.

Auf kurzen Strecken könnte es daher durchaus passieren, dass Sie mit einem langsamen, aber rasch beschleunigenden Fahrzeug bessere Preise erzielen, als mit einem Fahrzeug, welches zwar schnell ist, aber dafür lange zum Erreichen der Geschwindigkeit braucht.

Weitere Informationen

Leider können wir Ihnen auf diesem beschränkten Platz nicht alle Tipps weitergeben. Besuchen Sie daher die Homepage zum Spiel **http:** //www.transportgiant.com. Dort finden Sie viele zusätzliche Tipps und Infos. Sie haben darüberhinaus Zugang zu einem Diskussionsforum, wo Sie mit anderen Spielern über das Spiel reden können oder auch Hilfe direkt von den Entwicklern erhalten.

Preistabellen







Mitwirkende

Projektleitung und Spieldesign Hans Schilcher

Programmierung

Dieter Bernauer-Schilcher (Lead) Christian Charbula Rafael Ubl Markus Zeller

Grafik

Martina Lindenmayr Hans Schilcher

3D-Grafik

Joe Reitinger (Lead) Thomas Egelkraut Jürgen Wagner Martin Weinacht

Leveldesign

Thomas Egelkraut Joe Reitinger Hans Schilcher Jürgen Wagner

Qualitätssicherung Ebensee Jürgen Maier

Musik und Soundeffekte SmartSound Joe Reitinger Hans Schilcher

Projekt-Controlling Sabine Pendl

Produktionsassistenz Petra Magritzer

JoWooD Productions Software AG

Director Product Management Robert Al-Yazdi

Senior Product Manager Dipl.-Ing. Kay Gruenwoldt

Producer Dipl.-Ing. Kay Gruenwoldt

Marketing Director Gerald Kossaer

International Localisation Manager Nikolaus Gregorcic

Community Management Marc "Plex" Olbertz

Graphic Artist Jaqueline Zweck

International Security & Protection Manager Gerhard Neuhofer

International QA, Purchasing & Production Director Fritz Neuhofer



Wir danken MSI (www.msi.com.tw) und Integris (www.integris.at) für folgende PC-Systeme, die der QA zum Testen des Spieles zur Verfügung gestellt wurden.

"MSI Mega PC" "Integris Genesis Top"

Leadtester Norbert Landertshamer Robert Hernler

Reinhard Gollowitsch

Lead Assistance Roland Gaal

Tester

Jörg Berger, Markus Brucher, Martin Bucher, Benedikt Ebli, Katharina Grassegger, Georg Grieshofer, Petra Grossegger, Oliver Helmhart, Barbara Hochwimmer, Andreas Kainer, Christian Kargl, Stefan Klaschka, Alexander Kumer, Rudolf Kussberger, Hedwig Matl, Mario Moser, Harald Ploder, Mihai Popescu, Stephan Radosevic, Eveline Rinesch, Walter Schmiedhofer, Gerald Schurl, Dagmar Tiefenbacher, Harald Fritz, Rene Kreuzbichler, Christian Pohlhammer, Peter Schicker, Anton Seicarescu, Griesser Sascha, Stefan BERNHART, Stefan Seicarescu, Mark Höflechner, Markus Griehsebner, Harald Egger, Florian Kriz, Peter Hirschler, Sascha Leitner, Markus Reiter, Martin Schwarzl, Gerald Sailer, Andreas Köberl, Dominik Bachner, Stefan Reitmaier, David Brucher, Michael Steiner, Markus Sölkner, Hannes Helmhart, Daniela Concin